

Allmatic Beschreibung

B.RO X40 Display ist ein 4-Kanal Rolling Code Empfänger der mir allen Allmatic Rolling Code-Fernbedienungen kompatibel ist.

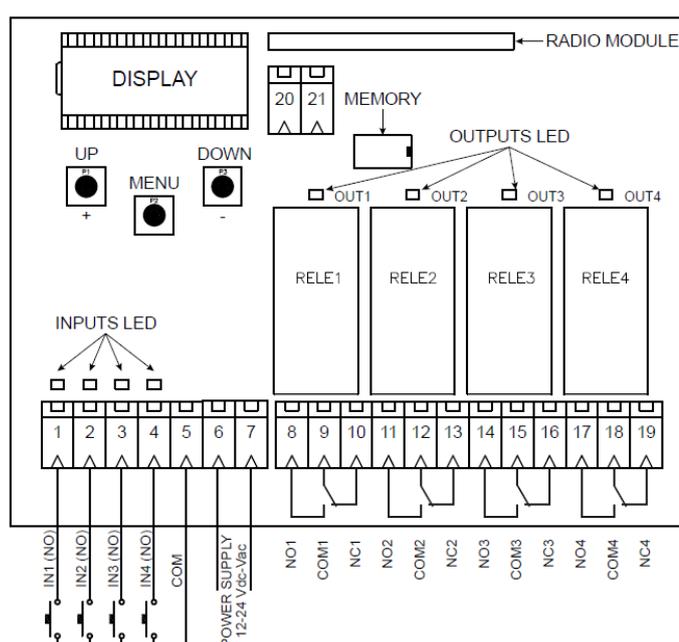
Dank dem Display und 3 Knöpfen verfügt dieses Gerät über eine einfache Bedienung.

Es sind 4 Relaisausgänge verfügbar mit Trockenkontakt, normal geöffnet (N.O) und/oder normal geschlossen (N.C).

Ausgänge funktionieren mit 4 verschiedenen Betriebsarten:

Totmann, Schritt für Schritt, timer und timer mit Verzögerung. Jeder Ausgang kann von einem bestimmten verdrahteten Eingang oder von einem einzelnen Schlüssel eines gespeicherten Senders kontrolliert werden. Die Ausgangsfunktion wird zum Eingangsbefehl und nicht zum Relais direkt vereinigt. Das Lernen vom Code eines Senders kann mit 3 Verfahren begriffen werden: Verzug (anpassbar), folgend und fortgeschritten.

ELEKTRISCHE VERBINDUNGEN



CONNECTIONS

- | | | | |
|--------|---|--------|--------------------------------|
| 1-5: | wired input (N.O. contact) for relay 1. | 12-13: | relay output 2 (N.C. contact). |
| 2-5: | wired input (N.O. contact) for relay 2. | 14-15: | relay output 3 (N.O. contact). |
| 3-5: | wired input (N.O. contact) for relay 3. | 15-16: | relay output 3 (N.C. contact). |
| 4-5: | wired input (N.O. contact) for relay 4. | 17-18: | relay output 4 (N.O. contact). |
| 6-7: | power supply. | 18-19: | relay output 4 (N.C. contact). |
| 8-9: | relay output 1 (N.O. contact). | 20: | antenna braiding. |
| 9-10: | relay output 1 (N.C. contact). | 21: | antenna. |
| 11-12: | relay output 2 (N.O. contact). | | |

Einlernen des Handsenders

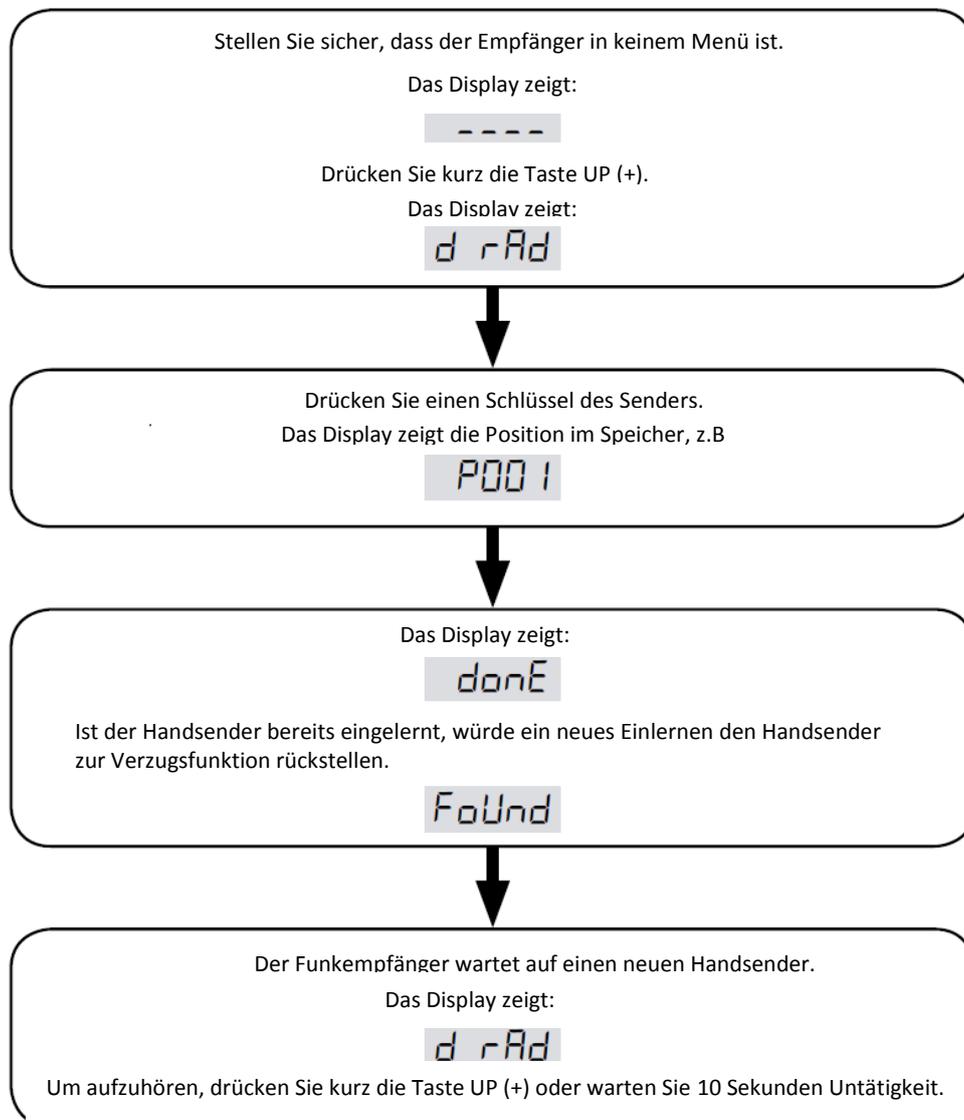
Das Gerät verfügt über 3 Modalitäten für das Lernen eines Senders:

- Verzögertes Einlernen: drücken Sie kurz die Taste UP (+) für die Aktivierung.
- Nach Ablauf Einlernen: drücken Sie kurz die Taste DOWN (-) für die Aktivierung.
- Fortgeschrittenes Einlernen: drücken Sie kurz die Taste MENU für die Aktivierung.

ACHTUNG: Ausgänge funktionieren während des Lernens nicht.

Verzögertes Einlernen

Das verzögerte Einlernen des Senders speichert alle Codes vom Sender mit einem einzigen Druck auf die Code-Taste. Der eingelernte Handsender wird die gleichen Einstellungen wie der verzögerte Handsender haben. Der Verzugsender ist im Speicher versorgt und die Parameter könnten im Menü *Mod iF* mit der Auswahl *PdEF* personalisiert werden. Ist der Handsender bereits eingelernt, würde ein neues Einlernen den Handsender zur Verzugsfunktion rückstellen. Der Empfänger schließt nach 10 Sekunden der Untätigkeit der Lernphase oder wenn man auf den UP(+) Knopf drückt.



Bemerkung:

Der Verzugsender verlässt die Fabrik mit den folgenden Einstellungen:

Schlüssel 1 (b01) aktiviert OUT1 Ausgang (CH01) mit der Totmann Funktion (F00).

Schlüssel 2 (b02) aktiviert OUT2 Ausgang (CH02) mit der Totmann Funktion (F00).

Schlüssel 3 (b03) aktiviert OUT3 Ausgang (CH03) mit der Totmann Funktion (F00).

Schlüssel 4 (b04) aktiviert OUT4 Ausgang (CH04) mit der Totmann Funktion (F00).

Schlüssel von 5 bis 16 (b05... b16) sind mit der Totmann Funktion (F00), aber Sie passen zu keinem Ausgang!

ACHTUNG:

mit dem verzögerten lernen werden B.RO und TECH3 PLUS auf diese Weise im Ausgang vereinigt:

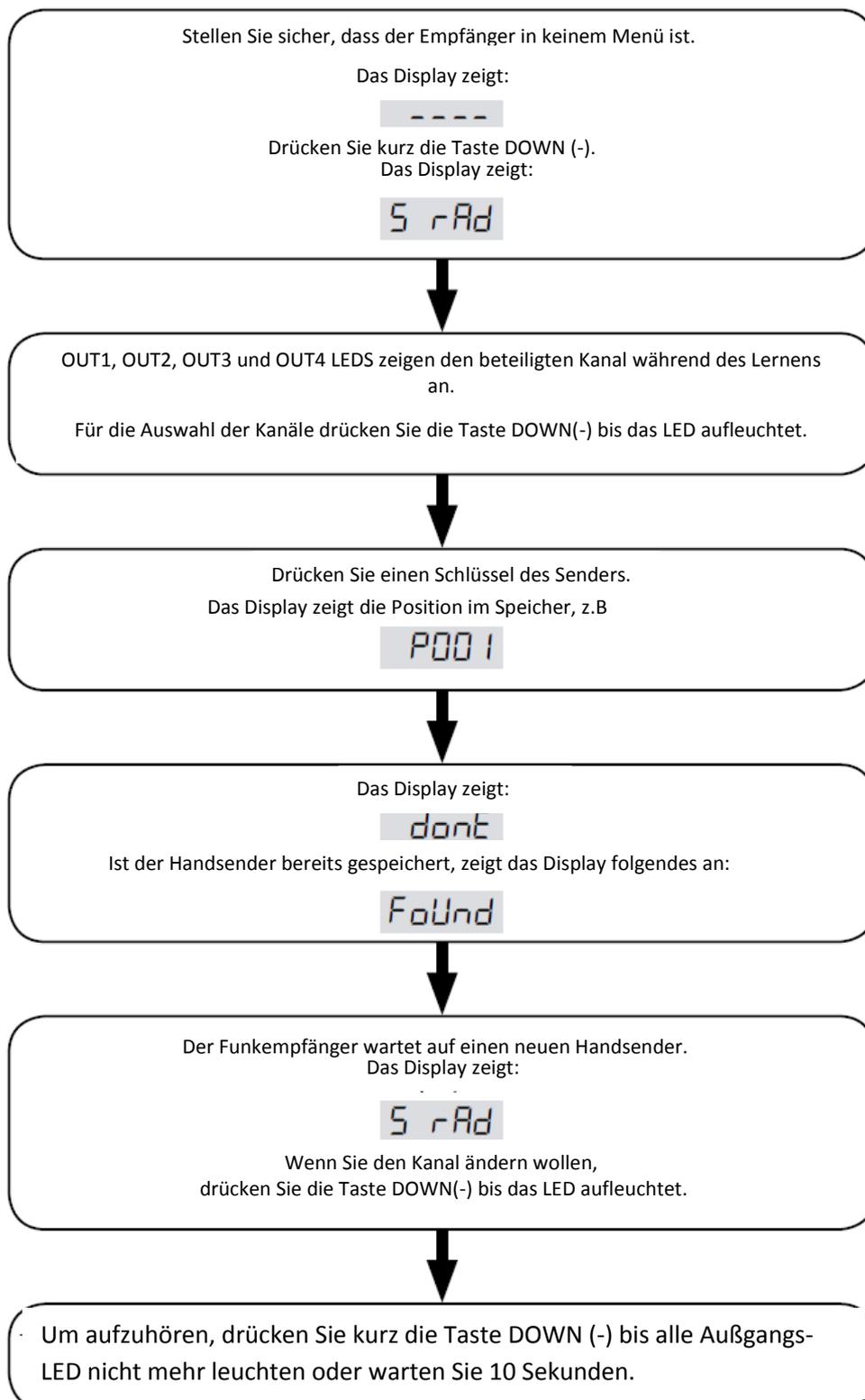
Oberer Schlüssel (b01) aktiviert OUT1 Ausgang (CH01) mit der Totmann Funktion (F00).

Hauptschlüssel (b03) aktiviert OUT3 Ausgang (CH03) mit der Totmann Funktion (F00).

Unterer Schlüssel (b02) aktiviert OUT2 Ausgang (CH02) mit der Totmann Funktion (F00).

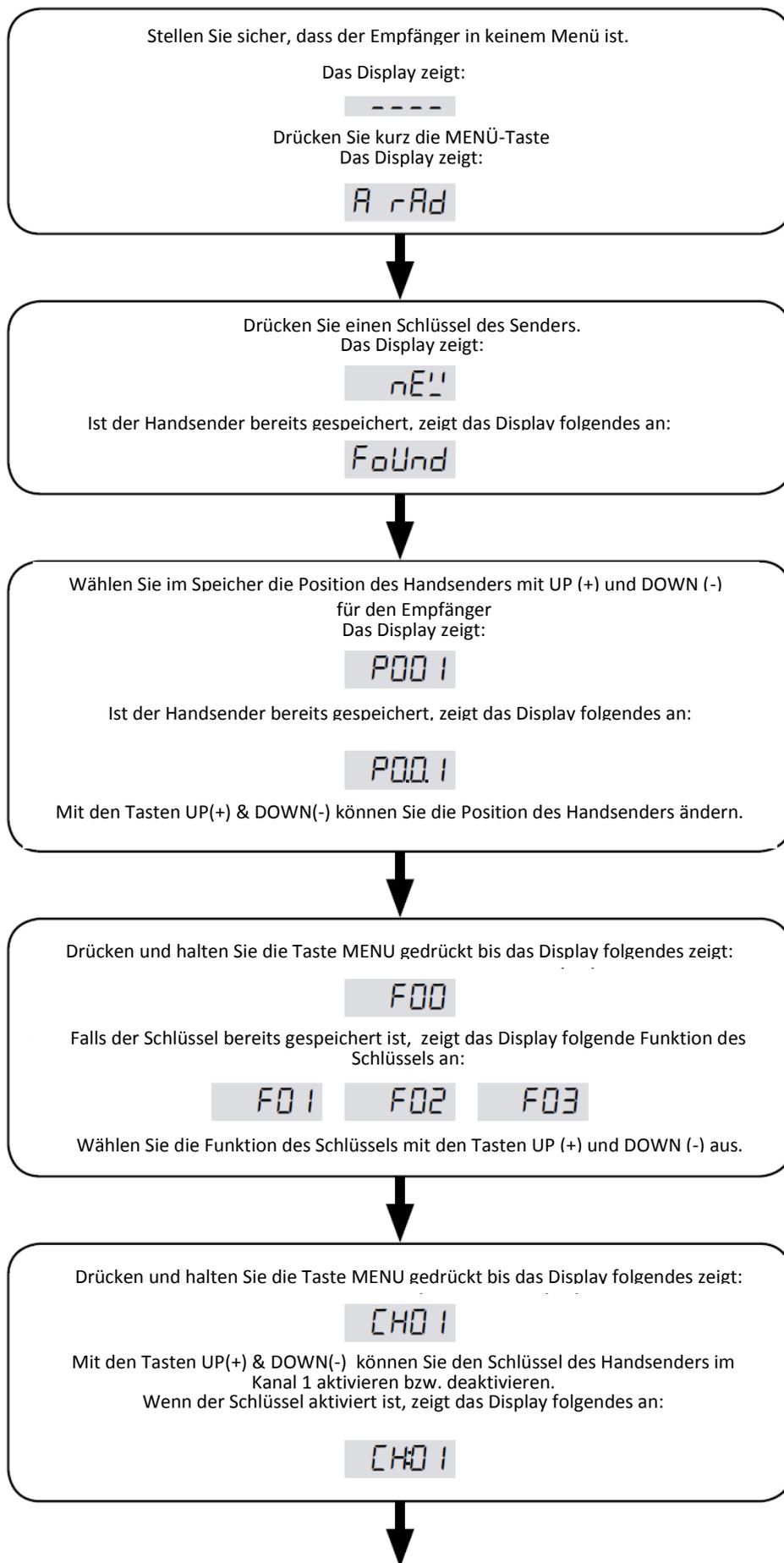
Ablaufendens Einlernen

- Das ablaufende Einlernen speichert den Schlüssel eines jeden Handsenders und vereinigt den Schlüssel mit dem gewünschten Ausgang.
- Der gespeicherten Schlüssel wird mit der Totmann Funktion bestimmt.
- Der Empfänger stoppt die Lernphase 10 Sekunden nach Untätigkeit oder Sie drücken mehrmals auf die Taste DOWN(-).
- Der Lernprozess beginnt indem man auf den versteckten Schlüssel eines Handsenders drückt. Für die Auswahl des gewünschten Ausgangs, drücken Sie mehrmals den versteckten Schlüssel.



Fortgeschrittenes Einlernen

Das ablaufende Einlernen speichert den Schlüssel eines jeden Handsenders
Während der Lernphase ist es möglich, die Parameter der eingepprägten Fernbedienung aufzustellen.
Siehe Paragrafen 4 für mehr Informationen über einzelne Parameter.
Der Empfänger schließt nach 10 Sekunden der Untätigkeit der Lernphase oder wenn man auf den MENU Knopf drückt.





Drücken und halten Sie die Taste MENU gedrückt bis das Display folgendes zeigt:

CH02

Mit den Tasten UP(+) & DOWN(-) können Sie den Schlüssel des Handsenders im Kanal 2 aktivieren bzw. deaktivieren.
Wenn der Schlüssel aktiviert ist, zeigt das Display folgendes an:

CH02



Drücken und halten Sie die Taste MENU gedrückt bis das Display folgendes zeigt:

CH03

Mit den Tasten UP(+) & DOWN(-) können Sie den Schlüssel des Handsenders im Kanal 3 aktivieren bzw. deaktivieren.
Wenn der Schlüssel aktiviert ist, zeigt das Display folgendes an:

CH03



Drücken und halten Sie die Taste MENU gedrückt bis das Display folgendes zeigt:

CH04

Mit den Tasten UP(+) & DOWN(-) können Sie den Schlüssel des Handsenders im Kanal 4 aktivieren bzw. deaktivieren.
Wenn der Schlüssel aktiviert ist, zeigt das Display folgendes an:

CH04



Drücken und halten Sie die Taste MENU gedrückt bis das Display folgendes zeigt:

SAJEd



Der Empfänger wartet dass ein neuer Handsender eingelernt wird.
Das Display zeigt folgendes an:

A rAd

Um diesen Vorgang zu beenden, drücken Sie kurz die MENU Taste oder warten Sie 10 Sekunden ohne jegliche Tätigkeit.

ACHTUNG:

Der kurze Druck auf die Menü-Taste während der Parameterauswahl stellt den Prozess in die vorherige Einstellung zurück.
z.B.: Der kurze Druck auf die Menü Taste im Kanal 1 aktivierten Menü, (Display zeigt: CH01) stellt den Prozess in die vorherige Funktion zurück. (Display zeigt F00 oder die zuletzt gewählte Funktion)

MENU

Um direkt zum MENU zu gelangen, drücken Sie die MENU Taste für mindestens 1 Sekunde.

Nachdem Sie die MENU Taste gedrückt haben wird das Passwort verlangt, falls Sie eines hinterlegt haben! (Siehe Tabelle unten).

Benützen Sie die Tasten UP(-) & DOWN(+) um im MENU rauf und runter zu kommen.

Wenn Sie längerer auf die MENU Taste drücken ist es möglich:

- in den laufenden Einstellungsprozedur einzusteigen, oder falls fertig, die Prozedur zu beenden.
- in den Änderungsmodus einzusteigen, falls die Parameter eine Änderung zulassen.
- den soeben modifizierten Parameter speichern.

Während der Änderung des ausgewählten Parameters, fängt der Wert an zu blinken.

Mit den Tasten UP(+) und DOWN(-) können Sie den Wert ändern.

Wenn Sie stattdessen kurz auf die MENU Taste drücken ist es möglich:

- die Änderung des Parameters zu annullieren.
- in die vorherige Gruppe der Parameter einzusteigen.
- zum vorherigen Schritt der Einstellungsprozedur einzusteigen

Um das MENU zu verlassen drücken Sie kurz die MENU Taste bis das Display aufleuchtet, oder warten Sie 1 Minute ohne jegliche Tätigkeit.

Menu	Beschreibung
PARAM <i>PARA</i>	Parameter des Empfängers <u>Mit dem Unter-Menü des Empfängers ist es möglich:</u> <ul style="list-style-type: none">• Ein Passwort hinzuzufügen (<i>PW</i>)• Das einlernen des Handsenders durch die Tasten des Empfängers zu aktivieren und zu deaktivieren. (<i>HEyb</i>)• Den versteckten Schlüssel des Handsenders zu aktivieren und zu deaktivieren. (<i>Hi dE</i>)• Die Funktion auf einen einzelnen verdrahteten Eingang zu veranlassen. (<i>INPUT</i>)• Die Zeit und Verzögerung der Ausgänge die mit der Zeitfunktion oder Zeitverzögerung benutzt werden zu setzen.• Den Empfänger wieder zu den Standardeinstellungen rückzusetzen. (<i>dEF</i>)
MODIF <i>MODIF</i>	Personalisierung der Handsender Unter-Menü wo es möglich ist alle Parameter des gespeicherten Handsenders zu ändern.
TRF <i>TRF</i>	Handsender Rücksetzen Löscht alle gespeicherten Handsender Während dieser Prozedur ist es möglich, die Art der Codierung die Sie dem Empfänger hinzufügen wollen auszuwählen. - <i>ROLL</i> : Roling Code Allmatic - <i>SA'n</i> Custom
SEE <i>SEE</i>	Modus des Handsenders überprüfen Es zeigt ob der Handsender gespeichert wurde: Die Position im Speicher Den Index des gedrückten Schlüssels Die Ausgänge die zum Schlüssel verbunden sind.

MENÜ	Beschreibung	Auswählbare Werte min-max	Verzug	Einheit
PWD	Passwort Wert für den Schutz des Menüs	0(OFF)-9999	OFF	
HEyb	Lernen Es ist möglich das Lernen des Senders durch die Tasten im Empfänger zu aktivieren oder zu deaktivieren.	ON-OFF	ON	
Hi dE	Versteckter Schlüssel (nur mit Kodierung) Es ist möglich den versteckten Schlüssel zu aktivieren oder zu deaktivieren.	ON-OFF	ON	
INPUT	Parameter für den verdrahteten Eingang. Mit der Auswahl des verdrahteten Eingangs können Sie mit der Ausgangsfunktion verbunden werden - 0: Totmann - 1: Schritt für Schritt - 2: zeitlich festgelegt - 3: zeitlich festgelegt + verzögert	0-3	0	
RETE	Parameter für Ausgänge Untermenü wo Sie: <ul style="list-style-type: none"> die Aktivierzeit des Ausgangs mit zeitlich festgelegt oder der zeitlich festgelegt & Verzögert einstellen können. Stellen Sie die verzögerte Zeit für zeitlich festgelegt & Verzögerung ein. 	LIFE 1-65535 dLY 0-255	LIFE 5 dLY 2	S
dEF	Parameter Zurücksetzen Stellt den Empfänger zu den Standardeinstellungen zurück.			

Passwort

Das Menü des Empfängers kann durch ein Kennwort geschützt werden, das bei jedem Anmeldeversuch verlangt wird. Das Display zeigt P0000 und die erste Ziffer blinkt. Um die Ziffer zu ändern, benützen Sie die Tasten Up(+) & Down(-). Um zur nächsten Ziffer zu kommen, drücken Sie kurz die Menu Taste. Wenn das Passwort korrekt ist kommen Sie direkt ins Menü, ansonsten zeigt das Display: P ERR.

1 Minute nach Untätigkeit muss man das Passwort erneut eingeben.

Achtung: Es ist nicht möglich ein vergessenes Passwort zu löschen.

Lernen

Sie können das Lernen aktivieren und deaktivieren

Das ist die einzig aktive Funktionalität die kein Passwort benötigt.

Versteckter Schlüssel (nur mit biROL Codierung)

Es ist möglich den versteckten Knopf des Senders zu aktivieren und zu deaktivieren.

Dieser Knopf ermöglicht das Einlernen oder auch löschen des Senders.

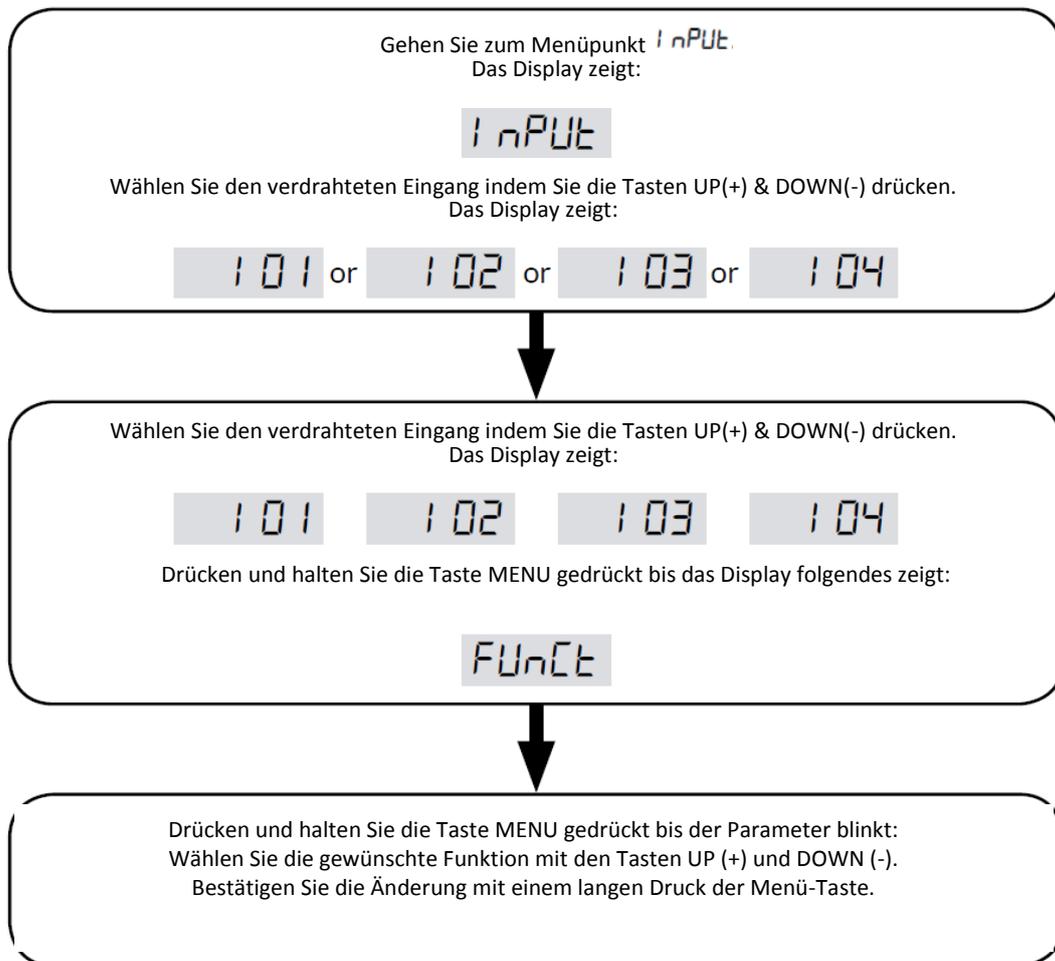
Parameter für den verdrahteten Eingang

Man kann zu jedem verdrahteten Eingang einen verdrahteten Ausgang hinzufügen.

Es gibt 4 verschiedene Funktionen:

- 0: Totmann
- 1: Schritt für Schritt
- 2: zeitlich festgelegt
- 3: zeitlich festgelegt + verzögert

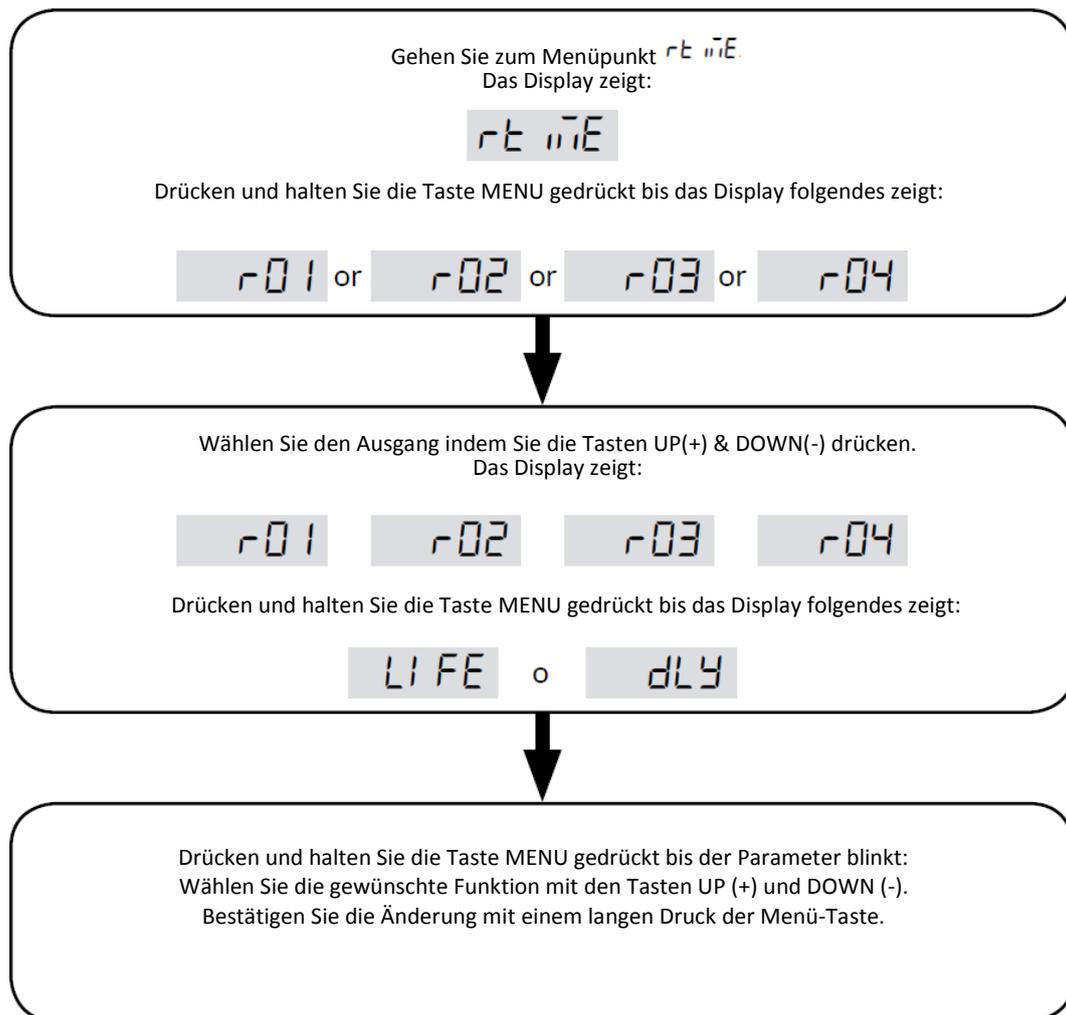
Um die Parameter zu ändern, folgen Sie bitte den folgenden Schritten:



Parameter für den Ausgang:

In diesem Untermenü ist es möglich, für jedes Relais (*r01*, *r02*, *r03* o *r04*) die Aktivierungsdauer (*LIFE*) und die Ausgangs-Verzögerungszeit (*dLY*) zu ändern.

Um die Parameter zu ändern, folgen Sie bitte den folgenden Schritten:



Parameter Rückstellen

Durch das Zugreifen auf *dEF* ist es möglich, die verzögerten Werte des Empfängers wiederherzustellen.

Die Rückstellung löscht weder das Passwort noch den Handsender, außer die Parameter des Verzugsenders.

Um mit der Rückstellung fortzufahren bewegen Sie sich zu *dEF* und bestätigen Sie den Vorgang mit einem langen Druck auf die Menü-Taste und halten Sie diese solange gedrückt bis das Display den Wert *n* anzeigt. Dann lassen Sie die Taste aus. Drücken Sie erneut die Menü-Taste bis der Countdown startet: *d80*, *d79*, ..., *d01*, *d00*. Wenn der Countdown beendet ist, ist das Gerät erfolgreich rückgestellt worden und das Display zeigt *d don*.

Handsender Personalisierung

Wenn sie zum Punkt *nod iF* gehen, ist es möglich den Handsender im Speicher Kundengerecht zu speichern.

Um mit der Änderung fortzufahren bewegen Sie sich zum Punkt *nod iF* und bestätigen Sie den Vorgang mit einem langen Druck auf die Menü-Taste und halten Sie diese solange gedrückt bis das Display zeigt das die erste Position durch einen Handsender ersetzt wurde (*P0.0.0*). Dann lassen Sie die Taste aus. Die Positionen des mit einem Handsender besetzten Speichers werden mit einem Punkt zwischen den Ziffern angezeigt z.B: *P0.0.1*. Der Verzugsender der während des lernen verwendet wird, wird im Speicher als *PdEF* angezeigt: es ist möglich die Eigenschaften jedes Handsender zu ändern. Jedoch kann man den Handsender nicht bewegt oder gelöscht werden.

PdEF ist vor der Position *P000*.

Drücke Sie die Tasten UP(-) & DOWN(+) um den gewünschten Handsender auszuwählen und bestätigen Sie diesen mit einem langen Druck auf die Menü-Taste. Wenn Sie die Position von einem spezifischen Handsender wissen wollen, dann benutzen Sie die Funktion „SEE“.

Sobald der Sender bestätigt wird, öffnet sich ein Untermenü:

MENÜ	Beschreibung	Auswählbare Werte min-max	Verzug	Einheit
dEL	Handsender entfernen: Es erlaubt die Eliminierung jedes einzelnen Senders.			
EnAb	Aktivierung des Handsenders: Handsender kann aktiviert bzw. deaktiviert werden.		EIN-AUS	EIN
īouE	Den Handsender bewegen: Man kann die Speicherstelle wo der Handsender gespeichert wurde ändern.		000-999	
btr	Personalisation der Tasten Wenn Sie die Taste (b0 1, b02, ..., b 15, b 16) wählen, ist es möglich: <ul style="list-style-type: none"> Die Ausgangsfunktion zu vereinigen (FUnEt) <ul style="list-style-type: none"> - F00: Totmann - F01: Schritt für Schritt - F02: zeitlich festgelegt - F03: zeitlich festgelegt & verzögert Die Ausgangskanäle zu vereinigen (CH0 1, CH02, CH03, CH04). 			

Handsender löschen

Durch das Zugreifen auf dEL , ist es möglich jeden einzelnen Handsender zu löschen .

Wenn Sie mit diesem Vorgang fortsetzen möchten, gehen Sie auf dEL und bestätigen die Auswahl mit einem langen Druck auf die Menü-Taste bis das Display den Wert 0 anzeigt. Dann lassen Sie die Taste los. Drücken Sie erneut auf die Menü-Taste, der Countdown startet d20, d 19, ..., d 1, d0 . Sobald der Countdown beendet ist, wurde der Handsender erfolgreich entfernt und das Display zeigt: CLEAR .

Den Handsender aktivieren

Man kann jeden Handsender aktivieren bzw. deaktivieren.

Diese Funktion dient, um den Sender während einer Zeitspanne unbrauchbar zu machen, ohne diesen vom Speicher zu entfernen oder dessen Eigenschaften zu ändern.

Den Handsender bewegen

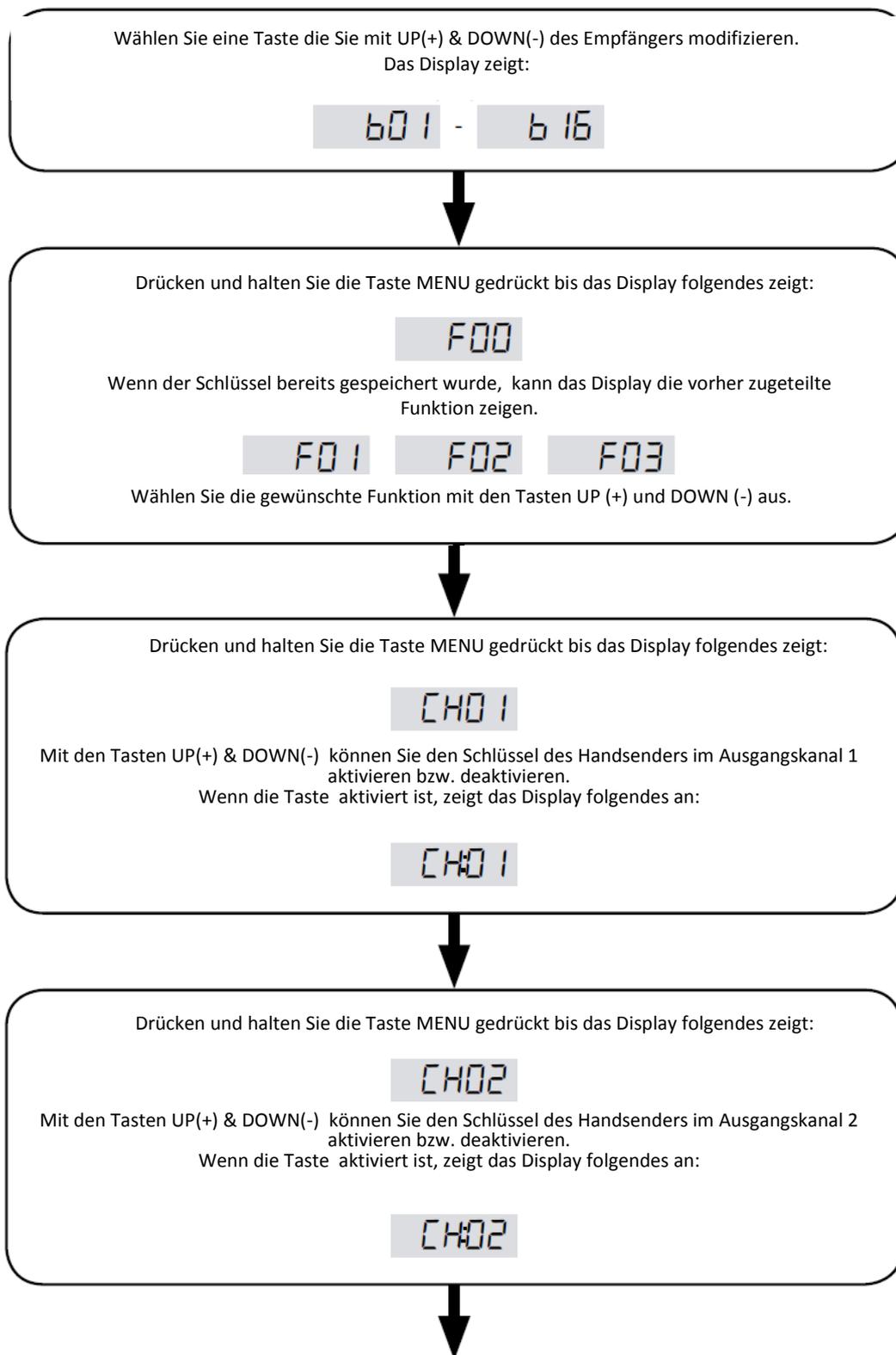
Sie können die Position des Senders im Speicher des Empfängers ändern.

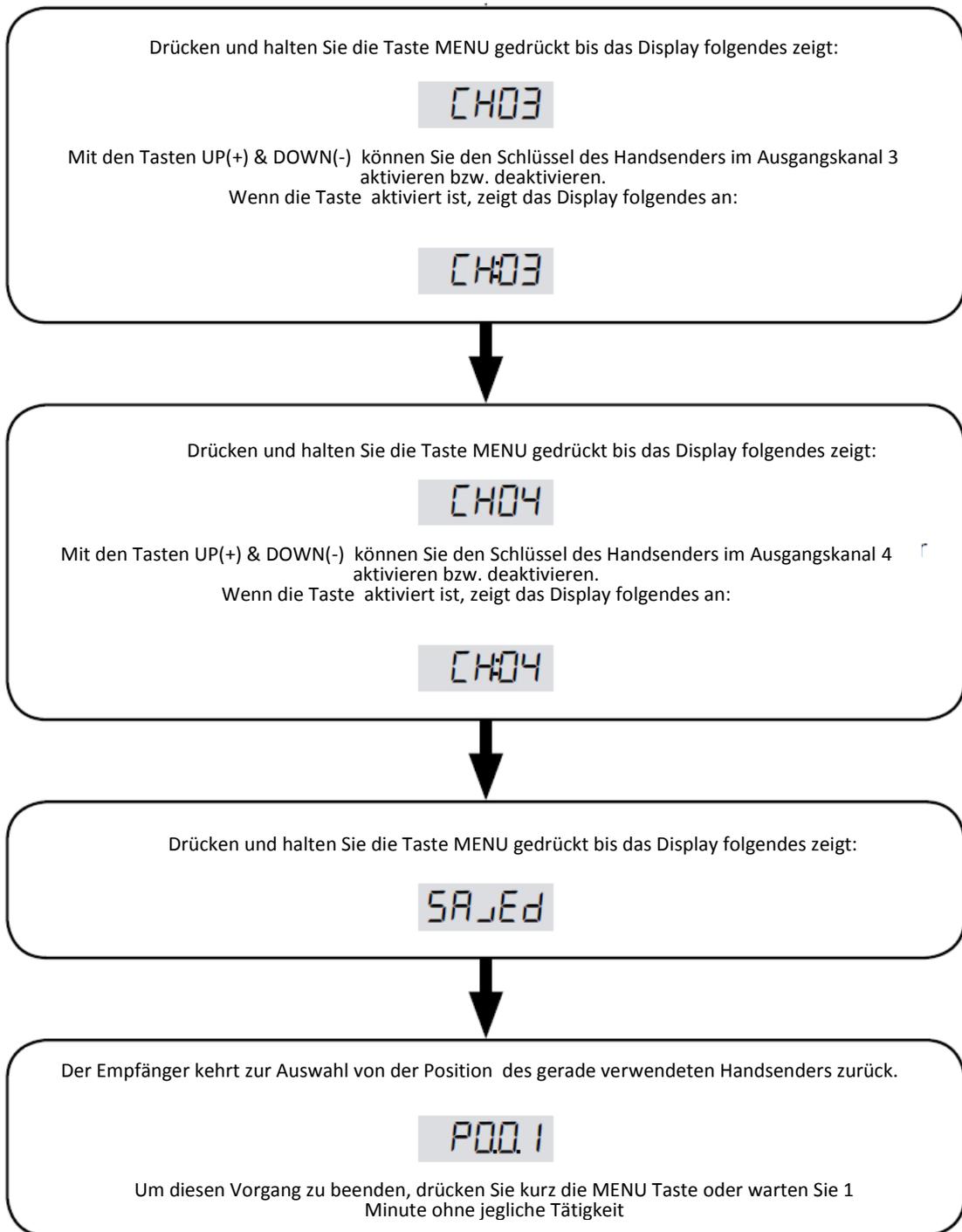
Wenn Sie mit diesem Vorgang fortsetzen möchten, gehen Sie zu īouE und bestätigen die Auswahl mit einem langen Druck auf die Menü-Taste bis das Display die ersten freien Positionen anzeigt (e.g. P000) . Dann lassen Sie die Taste los. Die Positionen des durch einen Sender besetzten Speichers werden durch die Anwesenheit eines Punkts zwischen den Ziffern angezeigt, z.B. P0.0. 1. Drücke Sie die Tasten UP(-) & DOWN(+) um dir gewünschten Position auszuwählen und bestätigen Sie diese mit einem Langen Druck auf die Menü-Taste und halten diese solange gedrückt bis das Display des Wert īouEd anzeigt. Dann lassen Sie die Taste aus.

Personalisierung der Handsendertasten

Sie können jede einzelne Taste des Handsenders personalisieren. Es ist möglich die Funktion und die Ausgangskanäle bei jedem Knopf zu vereinigen.

Um mit der Änderung fortzufahren, folgen Sie bitte den folgenden Schritten:





Achtung

Ein kurzer Druck auf die MENU-Taste während der Parameterauswahl kehrt den Prozess in den vorherigen Punkt zurück. z.B: der kurze Druck auf die MENU-Taste im Kanal 1 (Display zeigt CH01) kehrt den Prozess zu der Auswahl der Funktion (das Display zeigt F00 oder die zuletzt gewählte Funktion).

Handsender Rücksetzen

Durch das Zugreifen auf **ErF**, ist es möglich alle Handsender zu löschen. Dieses Reset löscht nicht die allgemeinen Einstellungen des Empfängers. Um mit dem Vorgang fortzusetzen, gehen Sie zu **ErF** und bestätigen Sie indem Sie die Menu-Taste gedrückt halten so lange bis das Display den Wert: **br0L** zeigt, und lassen Sie die Taste aus. Wählen Sie die Art der Verschlüsselung aus, die Sie dem Empfänger hinzufügen wollen: **br0L** (Rolling code) oder **SAJEd** Kundenspezifisch. Bestätigen Sie Ihre Auswahl indem Sie die Menu-Taste drücken und gedrückt halten bis das Display den Wert **0**, dann lassen

Sie die Taste aus. Drücken Sie wieder die Menü-Taste: Ein Countdown startet `d80, d79, ..., d01, d00`. Sobald der Countdown beendet ist, wurde die Rücksetzung erfolgreich abgeschlossen und das Display zeigt `F don`. Wenn der Speicher fehlt, funktioniert die Rücksetzung nicht und das Display zeigt `FErr!`.

Steuer-Methoden des Empfängers

Wenn Sie zu `SEE` gehen, ist es möglich ohne Aktivierung der Ausgangsrelais den Lernprozess des Handsender festzustellen. Um mit der Bewertung fortzufahren, gehen Sie zu `SEE` und bestätigen Sie indem Sie die Menü-Taste gedrückt halten so lange bis das Display den Wert `PrESS` zeigt, und lassen Sie die Taste aus. Drücken Sie den Handsenderknopf. Der Empfänger zeigt:

- `not`-falls der Handsender nicht eingelernt wurde. Nach 2 Sekunden zeigt das Display den Index des gedrückten Schlüssels an.
- Die Position des Handsenders im Speicher, z.B. `P000` (Handsender nicht aktiviert) oder `P0:00` (Handsender aktiviert).
- Nach 2 Sekunden zeigt das Display den Index des gedrückten Schlüssels an und zur gleichen Zeit die LED von den mit den Tasten verbundenen Ausgängen.

Der Empfänger wartet auf ein Signal des Handsenders. Das Display zeigt `PrESS`.

Um den Vorgang zu beenden drücke Sie auf die Menü-Taste oder warten Sie 15 Sek. ohne jegliche Tätigkeit.

Verwendung der Ausgänge

Jeder Ausgang kann mit folgenden Funktionen verwendet werden:

- Tottmann: der Ausgang bleibt aktiv, so lange der Knopf gedrückt wird.
- Schritt für Schritt: Jeder Druck vom Schlüssel ändert den Ausgangs Zustand.
- Zeitlich festgelegt: wenn der Schlüssel gedrückt wird, und der Ausgang nur für eine bestimmte Zeit (`LIFE`) aktiviert wird. Ein erneuter Druck während der laufenden Zeit startet die festgelegte Zeit erneut.
- Zeitlich festgelegt mit Verzögerung: Wenn der Knopf gedrückt wird, wird der Ausgang nach einer festgelegten (`dLY`) Zeit aktiviert und bleibt für eine bestimmte Zeit (`LIFE`) aktiviert. Ein neuer Druck während der Wartezeit hat keinen Effekt falls dieser durchgeführt wird während der Ausgang aktiviert ist. Stattdessen startet der Timer neu.

Achtung!: Wenn mehrere Befehle auf einmal ausgegeben werden, aktivieren sich folgende Funktionen:

- Tottmann
- Schritt für Schritt
- Zeitlich festgelegt
- Zeitlich festgelegt mit Verzögerung

Berichte

Während der normalen Funktion, gibt es zwei Arten vom Ausgangs-Statusbericht:

über das Display und über die LEDs OUT1, OUT2, OUT3 und OUT4:

Das Display zeigt den Status der Ausgänge durch vier horizontale Linien. Mit jeder Linie ist ein Relay verbunden.

(Die niedrigstwertige Linie ist mit Relay 4 verbunden). Folgende Berichte können erscheinen:

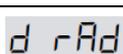
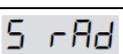
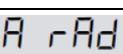
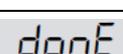
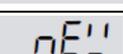
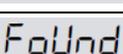
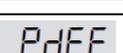
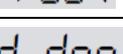
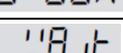
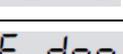
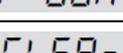
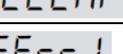
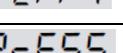
- Deaktivierter Ausgang: wird durch eine horizontale Linie im unteren Bereich des Displays angezeigt, z.B. die Relais 1,2 und 4 sind nicht aktiv `__ _` oder die Relais sind untätig `_____`.
- Aktivierter Ausgang: wird durch eine horizontale Linie im oberen Bereich des Displays angezeigt, z.B. Relais 3 ist aktiv `__ _` oder alle Relais sind aktiv `_____`.
- Zeitlich festgelegter aktiver Ausgang: wird durch eine horizontale Linie im oberen Bereich des Displays angezeigt und in den letzten 9 Sekunden wird die Linie durch einen Countdown ersetzt, z.B. Ausgang 2 und 4 sind mit 3 und 6 Sekunden zeitlich festgelegt `_3_6`.
- Verzögerter Ausgang: wird durch eine horizontale Linie im unteren Bereich des Displays angezeigt und in den letzten 9 Sekunden wird die Linie durch einen Countdown ersetzt, z.B. Ausgang 2 und 4 mit 3 und 6 Sekunden verzögerung `_3_6`.

Die LEDs OUT1, OUT2, OUT3 und OUT4 verbinden folgende Funktionen zum Ausgangsstatus:

- Ausgang jetzt aktiv, LED aus
- Ausgang aktiv, LED ein
- Ausgang aktiv und zeitlich festgelegt, langsames Blinken
- Ausgang verzögert, wartend auf Aktivierung, schnell Blinkend

Der Empfänger wird den Standby nach 2 Minuten der Untätigkeit eingeben. Das Display zeigt **-** und das LED ist deaktiviert. Um diesen Vorgang abzubrechen drücken Sie kurz den Schlüssel des Empfängers.

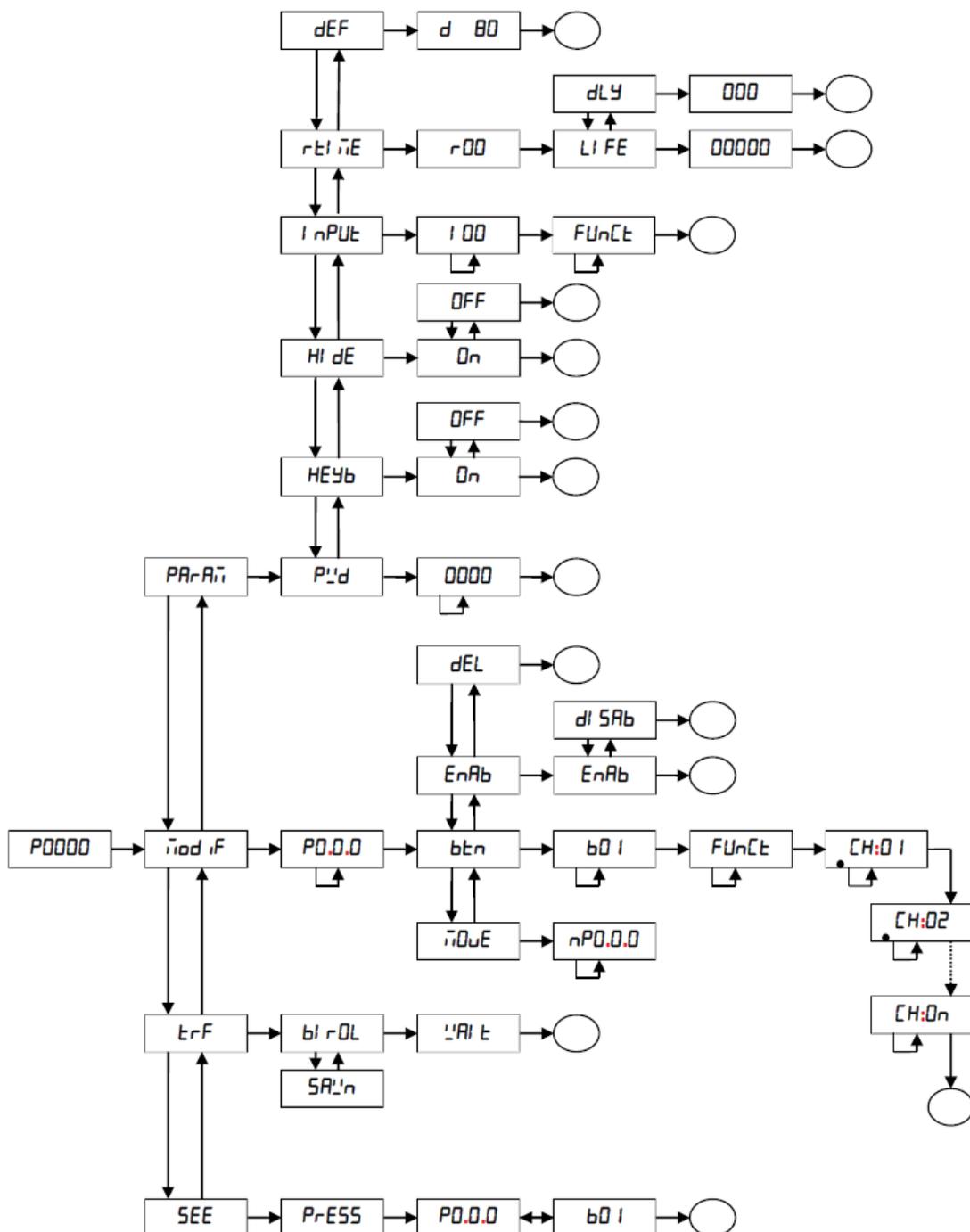
DISPLAY UND STATUS DER STEUEREINHEITEN

	Standby.
	Ausgänge sind nicht aktiviert.
	Ausgang 1 ist aktiv.
	Ausgang 2 ist aktiv.
	Ausgang 3 ist aktiv.
	Ausgang 4 ist aktiv.
	Countdown der mit dem Ausgang verbunden ist. (z.B im Relais 4).
	Wird bei verzögertem lernen angezeigt.
	Wird bei ablaufenden lernen angezeigt.
	Wird bei fortgeschrittenem lernen angezeigt.
	Wird angezeigt wenn der Handsendercode erfolgreich eingelernt wurde.
	Wird angezeigt wenn der Handsendercode während des fortgeschrittenen Lernens erfolgreich eingelernt wurde.
	Erscheint wenn ein Handsendercode bereits eingelernt wurde.
	Zeigt die Position im Verzugssenderspeicher an.
	Zeigt die Position in einem bereits gelernten Handsenderspeichers an.
	Zeigt eine freie Position an für das Lernen eines neuen Handsenders.
	Erscheint wenn die verzögerten Parameter wieder hergestellt werden
	Erscheint während des Absageprozesses aller Sender.
	Erscheint wenn alle Handsender annulliert werden.
	Erscheint, wenn ein einzelner Handsender annulliert wird.
	Erscheint während des Rücksetzens des Handsenders, wenn Speicher nicht vorhanden ist.
	Erscheint, wenn die Steuereinheit auf ein Signal von einem Handsender während der Handsenderbewertungsmodus wartet.

Fehlerbericht

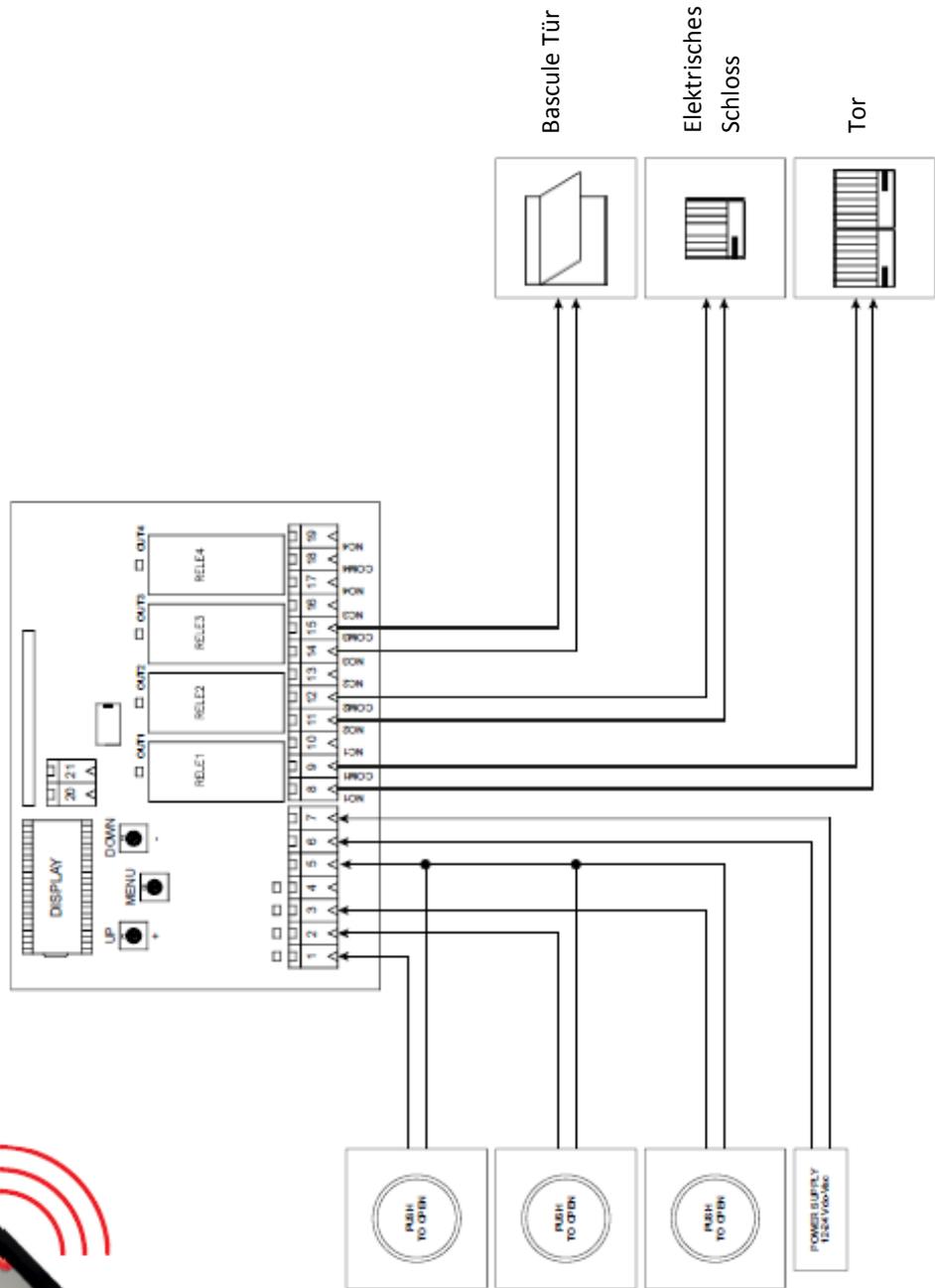
E7E1	Speicher nicht gefunden, nicht gesammelt, nicht elektrisch funktionell.
E7E2	Falsche Speichergröße.
E7E3	Voller Speicher.
E7E4	Falscher Codiertyp, oder nicht kompatibel mit dem entdeckten Speicher, oder falsche Unterschrift.
E7Ed	Falscher Bezeichnungscode (IdCode).
Power	Netzspannung niedriger als 8.4 V - mögliche Funktionsstörung der Relais.

Funktionsplan



Beispiel der Verwendung (Beispiel 1)

- 4 Kanal Handsender
- Schlüssel 1 (Tor): F00; CH:01; CH02; CH03; CH04.
- Schlüssel 2 (Fußgängertor): F00; CH01; CH:02; CH03; CH04.
- Schlüssel 3 (Bascule-Tür): F01; CH01; CH02; CH:03; CH04
- Schlüssel 4 (Tor und bascule Tür): F01; CH:01; CH02; CH:03; CH04.



Kontrolltor verspätet - Knopf mit N.O.-Kontakt.
 I01: FUNCT=3; r01: LIFE=1; DLY=30.

Fußgängertorkontrolle - Knopf mit N.O.-Kontakt:
 I02: FUNCT=0.

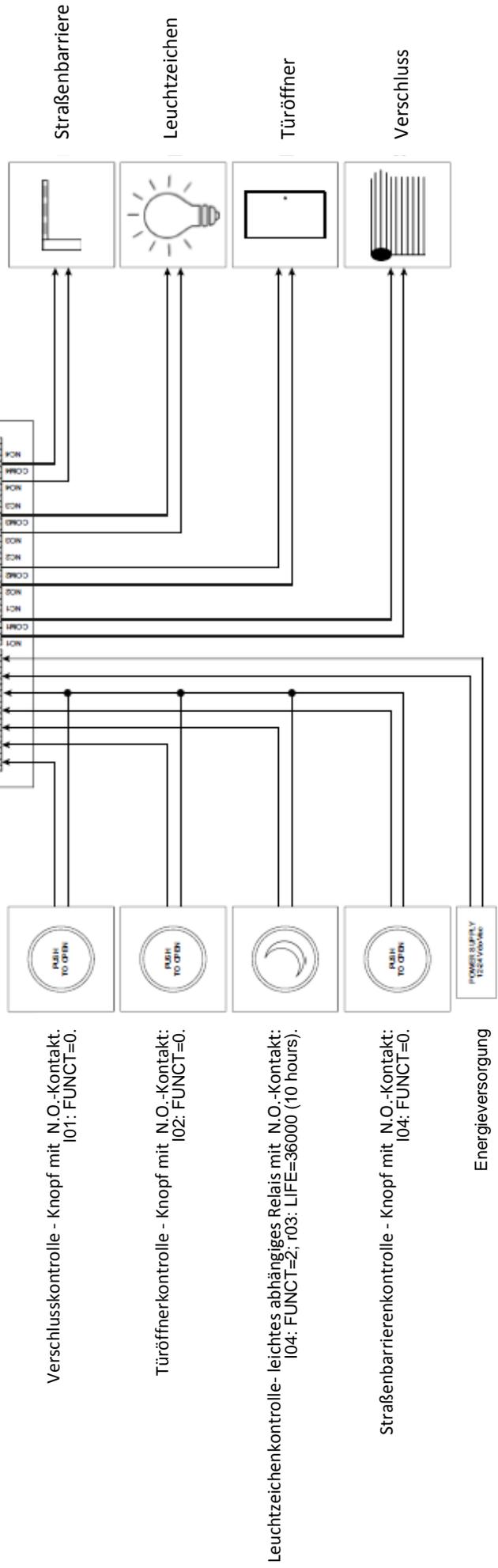
Bascule Türenkontrolle - Knopf mit N.O.-Kontakt:
 I03: FUNCT=0.

Energieversorgung.

Beispiel 2

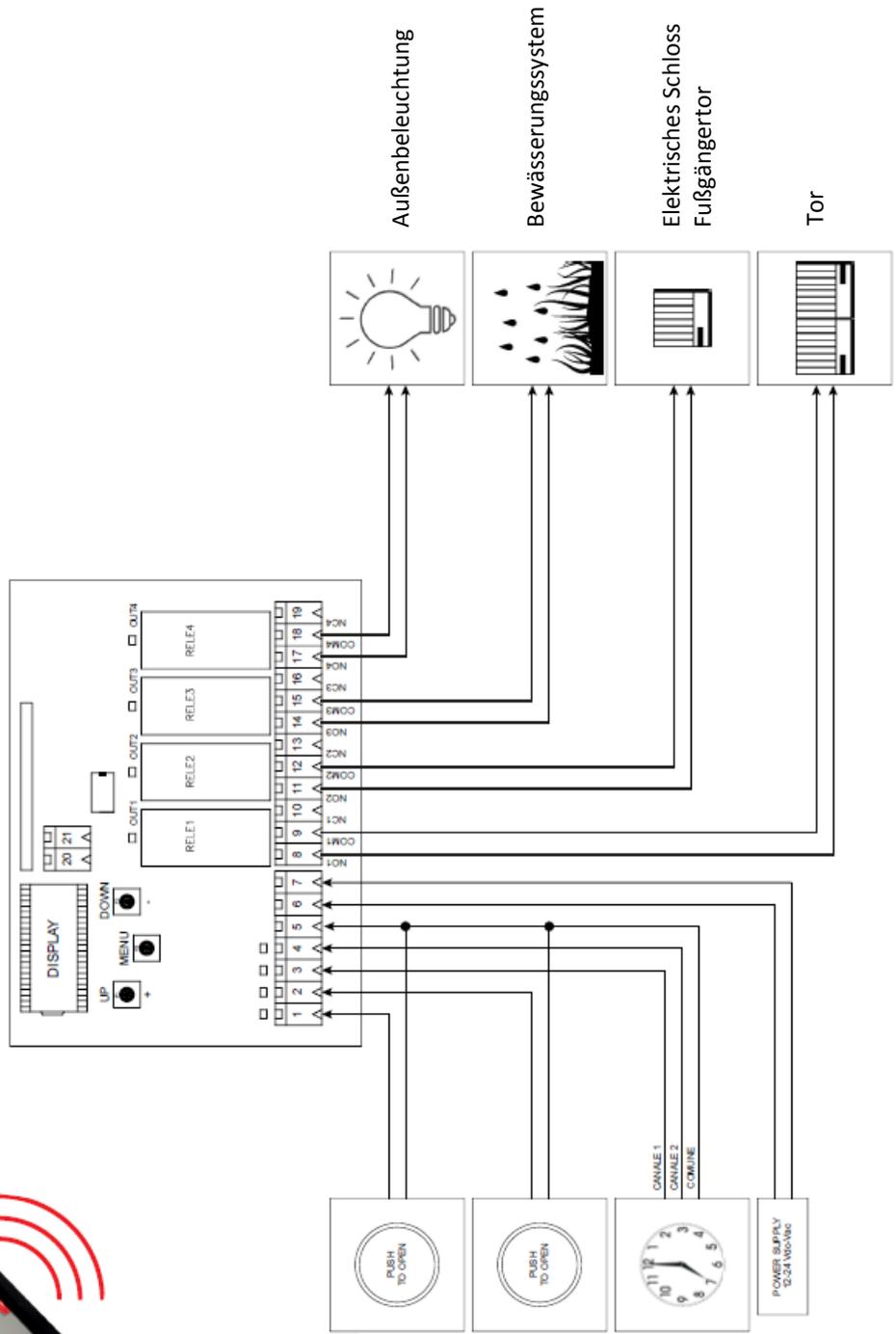


4 Kanal Handsender
 Schlüssel 1 (Verschluss): F00; CH:01; CH02; CH03; CH04.
 Schlüssel 2 (Türöffner): F00; CH:01; CH:02; CH03; CH04.
 Schlüssel 3 (Leuchtzeichen): F01; CH:01; CH02; CH:03; CH04.
 Schlüssel 4 (Straßenbarriere): F00; CH:01; CH02; CH03; CH:04.



Beispiel 3

4 Kanal Handsender
 Schlüssel 1 (Tor): F00; CH:01; CH02; CH03; CH04.
 Schlüssel 2 (Fußgänger): F00; CH01; CH:02; CH03; CH04.
 Schlüssel 3 (Bewässerungssystem): F01; CH01; CH02; CH:03; CH04.
 Schlüssel 4 (Außenbeleuchtung): F01; CH01; CH02; CH03; CH:04.



Kontrolltor verzögert – Knopf mit N.O Kontakt
 I01: FUNCT=3; r01: LIFE=1; DLY=30.

Fußgängerortkontrolle- Knopf mit N.O Kontakt
 I02: FUNCT=0.

2 Kanäle Zeitschalter mit N.O Kontakt und impulsiv Modus
 Die Bewässerung ist für 30 Minuten aktiviert. I03: FUNCT=2; r03: LIFE=1800.
 Die Außenbeleuchtung ist für 12 Stunden aktiviert: I04: CH2: FUNCT=2; r04: LIFE=43200.

Energieversorgung

Einstellungen Schritt für Schritt eingeben

Verdrahteter Eingang 1

1. Drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mindestens 1 Sekunde gedrückt.
2. Wählen Sie **PARA1** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
3. Wählen Sie **INPUT** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
4. Wählen Sie **1 0 1** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
5. Um den Parameter **FUNCTION** zu modifizieren, drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mindestens 1 Sekunde gedrückt.
6. Stellen Sie den Parameter **FUNCTION** auf **3** ein und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
7. Drücken Sie zweimal kurz die Menü-Taste um das **INPUT** Menü zu beenden.
8. Wählen Sie **RTIME** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
9. Wählen Sie **1 0 1** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
10. Wählen Sie **LI FE** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
11. Setzen Sie den Parameter auf **1** (1 Sekunde) und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
12. Wählen Sie **DELAY** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
13. Setzen Sie den Parameter auf **30** (30 Sekunden) und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie für mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
14. Drücken Sie viermal kurz die Menü-Taste um das Menü zu beenden.

Verdrahteter Eingang 2

1. Drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mindestens 1 Sekunde gedrückt.
2. Wählen Sie **PARA1** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
3. Wählen Sie **INPUT** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
4. Wählen Sie **1 0 2** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
5. Um den Parameter **FUNCTION** zu modifizieren, drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für min. 1 Sekunde gedrückt.
6. Setzen Sie den Parameter **FUNCTION** auf **0** und bestätigen Sie diese Einstellung indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
7. Drücken Sie viermal kurz die Menü-Taste um das Menü zu beenden.

Verdrahteter Eingang 3

1. Drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mindestens 1 Sekunde gedrückt.
2. Wählen Sie **PARA1** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
3. Wählen Sie **INPUT** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.

4. Wählen Sie **1 03** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
5. Um den Parameter **FUNCT** zu modifizieren, drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mind. 1 Sekunde gedrückt.
6. Setzen Sie den Parameter **FUNCT** auf **2** und bestätigen Sie diese Einstellung indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
7. Drücken Sie zweimal kurz die Menü-Taste um das **1 nPUT** Menü zu beenden.
8. Wählen Sie **rt nE** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
9. Wählen Sie **r 03** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
10. Wählen Sie **LIFE** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie min. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
11. Setzen Sie den Parameter auf **1800** (30 Minuten) und bestätigen Sie diese Einstellung indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
12. Drücken Sie viermal kurz die Menü-Taste um das Menü zu beenden.

Verdrahteter Eingang 4

1. Drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mindestens 1 Sekunde gedrückt.
2. Wählen Sie **PARATI** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
3. Wählen Sie **1 nPUT** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
4. Wählen Sie **1 04** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
5. Um den Parameter **FUNCT** zu modifizieren, drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mind. 1 Sekunde gedrückt.
6. Setzen Sie den Parameter **FUNCT** auf **2** und bestätigen Sie diese Einstellung indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
7. Drücken Sie zweimal kurz die Menü-Taste um das **1 nPUT** Menü zu beenden.
8. Wählen Sie **rt nE** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
9. Wählen Sie **r 04** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
10. Wählen Sie **LIFE** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
11. Setzen Sie den Parameter auf **43200** (12 Stunden) und bestätigen Sie diese Einstellung indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
12. Drücken Sie viermal kurz die Menü-Taste um das Menü zu beenden.

Einlernen und Einstellen des Verzugsenders mit 4 Kanälen.

Achtung: Die Einstellung ist nur für den ersten Handsender notwendig.

1. Drücken Sie die Menü-Taste und halten Sie diese für mindestens 1 Sekunde gedrückt
2. Wählen Sie **mod IF** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
3. Wählen Sie **PdEF** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
4. Wählen Sie **bt n** und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.

34. Aktivieren Sie den Schlüssel im **CH:04** Ausgang und bestätigen Sie die Auswahl indem Sie mind. 1 Sekunde auf die Menü-Taste drücken.
35. Drücken Sie zweimal kurz die Menü-Taste um das Menü zu beenden.
36. Drücken Sie kurz die UP(+) Taste um das verzögerte Lernen auszuführen.
37. Drücken Sie die Handsendertaste die Sie einlernen möchten.

Technische Daten

Kodierung	Rolling Code
Speicherbare Handsender	1000 mit einem bestimmten Speicher
Energieversorgung	12 / 24 Vdc / Vac
Anzahl der Ausgänge	4 N.O./N.C.
Betriebsweise der Ausgänge	<ul style="list-style-type: none"> • Totmann • Schritt für Schritt • Zeitlich festgelegt • Zeitlich festgelegt mit Verzögerung
Anzahl der verdrahteten Ausgänge	4 (N.O. Kontakt)
Antenne	Abgestimmt auf 433.92 MHz
Frequenz	433.92 MHz
Reichweite	80 - 250 m (*)
Relais Kontakt	16A a 230 Vac
Temperaturbereich	-10...55 °C