

# Bedienungsanleitung B & B ROLLING CODE FUNKEMPFÄNGER

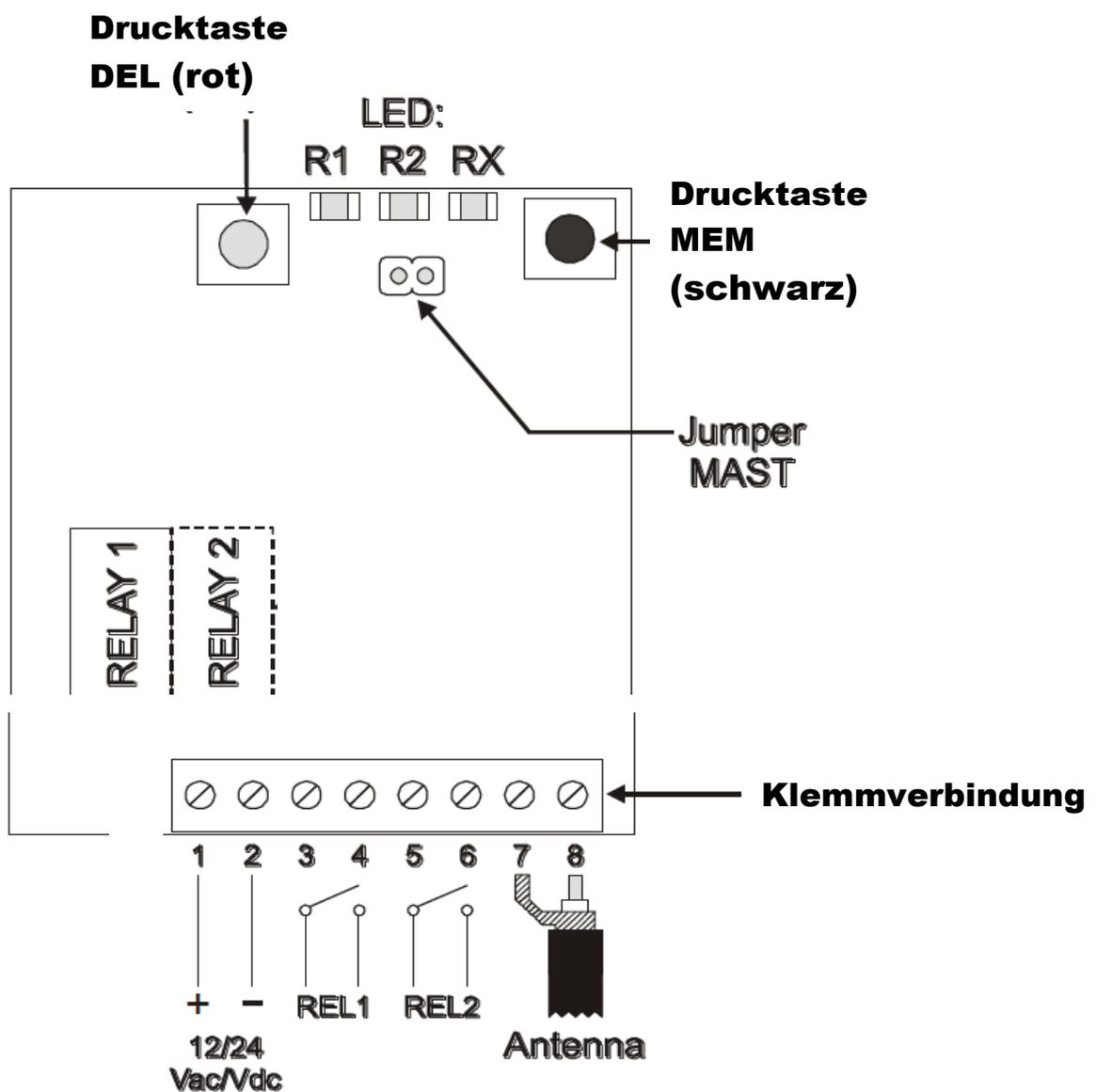
DR80 / 240



Versionen J1 / J2 / M1 / M2

1.0. TECHNISCHE DATEN	
Frequenz, Empfindlichkeit	433,92 MHz, 0.7uV
Art der kompatiblen Codes	B & B Rolling Code
Maximale Anzahl der Handsender	79/239 Handsender + 1 Master
Anzahl der Relais	J1 / M1: 1 Relais J2 / M2: 2 Relais
Funktionsspannung	12/24 Vac/Vdc □ 10%
Stromaufnahme	20 mA typisch, max 60mA
Relais Leistung	1A bei 24Vdc

## 1.1. ANSCHLUSS



## 1.2. ANTENNENANSCHLUSS

Für eine kurze Reichweite genügt es, den Funkempfänger mit einem Kabel mit 17 cm. Länge zu verbinden. Sollte die Reichweite zu wenig sein, kann eine Stabantenne bis max. 5 Meter Kabellänge angeschlossen werden. Man muss bedenken, dass für eine gute Leistung, die Antenne so hoch wie möglich und weit entfernt von elektromagnetischen Störungen und metallischen Elementen montiert werden soll.



## 1.3. KOMPATIBLE HANDSENDER

Handsender mit kompatibelem B&B Rolling Code sind:

- BuggyF, BuggyC
- EmyF, EmyC
- EtyF

## 1.4. LED UND FUNKTIONSMODALITÄT

LED RX, R1, R2 - normale Funktion:

Während der normalen Funktion, signalisiert die RX-LED das empfangene Funksignal. Wenn die RX-LED nicht aufhört zu leuchten bzw. zu blinken, bedeutet das die Anwesenheit von starken Störungen auf der Frequenz 433 MHz. Dies kann zu Änderungen der Voreinstellungen führen.

Wenn der empfangene Funkcode gelernt ist, werden REL1 oder REL2 aktiviert und die entsprechende LED (R1 oder R2) wird während der ganzen Zeit leuchten damit das Relais aktiv bleibt.

### LED RX – Code empfangen, aber nicht gelernt

Im Falle, dass der Code nicht festgestellt werden kann, blinkt die RX LED und die Anzahl des „Blinken“ entspricht einem Grund der Ablehnung.

LED RX	Ablehnungsgrund
2 x blinken	Die Art des Codes ist nicht korrekt
8 x blinken	Speicher ist voll

### LED RX, R1, R2 - Ernste Fehlfunktion

Wenn eine schwerwiegende Fehlfunktion des EPROM erfolgt, blinken. Die drei LED-LED RX, R1, R2 gleichzeitig.

## 1.5. EMPFÄNGER ZURÜCKSETZEN

Achtung! bei diesem Verfahren wird der Empfänger komplett zurückgesetzt, was bedeutet, dass alle programmierten Handsender gelöscht werden. Werkeinstellung ist wieder hinterlegt.

a) Drücken Sie gleichzeitig den Knopf MEM und DEL. Die LED RX, R1 und R2 blinken schnell.

b) Nach 5 Sekunden, erfolgt die Rückstellung des Empfängers. Am Ende des Verfahrens leuchten die LED RX, R1. Jetzt können Sie die Tasten loslassen.

## 1.6. Handsender B & B ROLLING CODE

### Anlernen von Handsender B&B Rollingcode:

- a) Beim Drücken der Handsendertaste überprüfen Sie, ob die LED RX vom Empfänger blinkt. Falls die LED nicht blinkt, ist das Funksignal nicht kompatibel.
- b) Wenn die LED RX des Empfängers kontinuierlich blinkt ohne dass Sie auf eine Handsendertaste gedrückt haben, bedeutet das, dass elektrische Interferenzen vorhanden sind oder andere Handsender angelernt werden. Unter solchen Bedingungen empfehlen wir das Anlernen des Handsenders zu unterbrechen.
- c) Stellen Sie fest dass der Jumper MASTER geöffnet ist. 
- d) Halten Sie die Taste MEM (schwarz) gedrückt.
- e) Drücken Sie die gewünschte Handsendertaste bis die LED RX aufleuchtet (einlernen abgeschlossen) und das entsprechende Relais ist ca. für 1 Sekunde aktiviert.
- f) Lassen Sie die Taste MEM aus und überprüfen Sie die korrekte Funktion.
- g) Wenn Sie beim Empfänger den Knopf MEM (schwarz) gedrückt halten, ist es möglich, mehrere Handsender nacheinander am Empfänger einzulernen,

### Handsender löschen:

- a) Halten Sie am Empfänger den Knopf DEL (rot) gedrückt.
- b) Drücken Sie zum Löschen die gewünschte Handsendertaste mindestens 1 Sekunde bis die LED RX aufleuchtet.
- c) Dieser Vorgang muss bei jeder Taste die Sie löschen wollen durchgeführt werden.

## 1.7. MASTER HANDSENDER ANLERNEN

Der Master Handsender ermöglicht andere Handsender ohne Zugriff auf den Empfänger anzulernen oder zu entfernen.

- Der Master Handsender muss 4 Tasten und einen B&B Rollingcode haben. (B&B personal Code und andere Arten funktionieren nicht)

- Es ist möglich nur einen Master Handsender am Empfänger einzulernen. Wird ein anderer Master Handsender eingelernt, wird der zuvor verwendete Master Handsender automatisch gelöscht.

- a) Schließen Sie den Jumper MASTER: Die LED RX und R1 blinken und der empfangene Kanal REL1 wird aktiviert.
- b) Um einen Master Handsender am Empfänger anzulernen, halten Sie beim Empfänger die Taste MEM gedrückt und drücken Sie beim Handsender die Taste 4 damit diese eingelernt wird und der Handsender somit als Master verwendet werden kann. Die LED RX leuchtet auf. Das ausgewählte Relais bleibt für ca. 1 Sekunde aktiviert.

c) Um den Anlernprozess des Master-Handsenders zu beenden, entfernen Sie den Jumper MASTER: die LED RX hört auf zu blinken und signalisiert das empfangene Funksignal.

d) Um die korrekte Erfassung der Master-Handsender zu überprüfen, drücken Sie gleichzeitig die Tasten 1 und 4 vom Handsender: Die LED RX vom Empfänger muss nach dem Auslassen der Tasten 10 Sekunden blinken.

e) Um eine oder mehrere Tasten vom Master Handsender zu löschen, schließen Sie den Jumper MAST und drücken Sie den Knopf DEL (rot). Danach drücken Sie die Handsendertaste die Sie löschen wollen.



### **Handsender mit Master am Empfänger anlernen:**

a) Drücken Sie gleichzeitig mindestens für eine Sekunde die Tasten 1 und 4 vom Master-Handsender: Die LED vom Handsender leuchtet für 10 Sekunden.

b) Während diesen 10 Sekunden können neue Handsender angelernt werden. Bei der richtigen Anwendung wird das Relais für ca. 1 Sekunde aktiviert. Es ist möglich mehrere Handsender nach der Reihe anzulernen. Das Verfahren endet 10 Sekunden nach der letzten Speicherung.

c) Testen Sie die Handsender. Falls diese nicht funktionieren, kann folgendes der Grund dafür sein:

- das Signal 1 und 4 vom Master-Handsender wurde nicht empfangen.
- Die Übertragung vom neuen Handsender wurde nicht empfangen.
- Speicher ist voll.

### **Handsender mit MASTER löschen**

a) Drücken Sie gleichzeitig die Tasten 1-2-3 vom MASTER: Die LED des Handsenders leuchtet für 10 Sekunden.

b) Während diesen 10 Sekunden drücken Sie die Taste vom Handsender die Sie löschen wollen.

c) Warten Sie 10 Sekunden und überprüfen Sie ob die Taste gelöscht wurde.

d) Falls Sie andere Tasten löschen wollen, wiederholen Sie den Vorgang noch einmal von vorne.